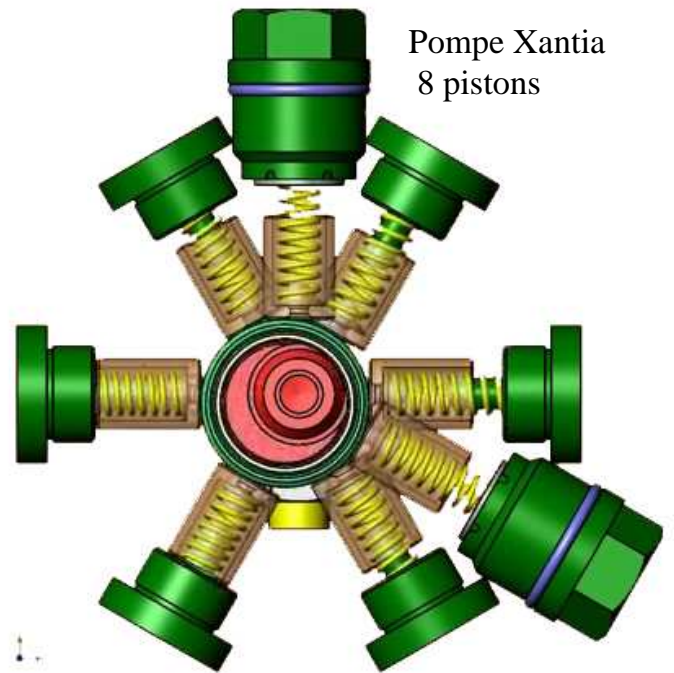
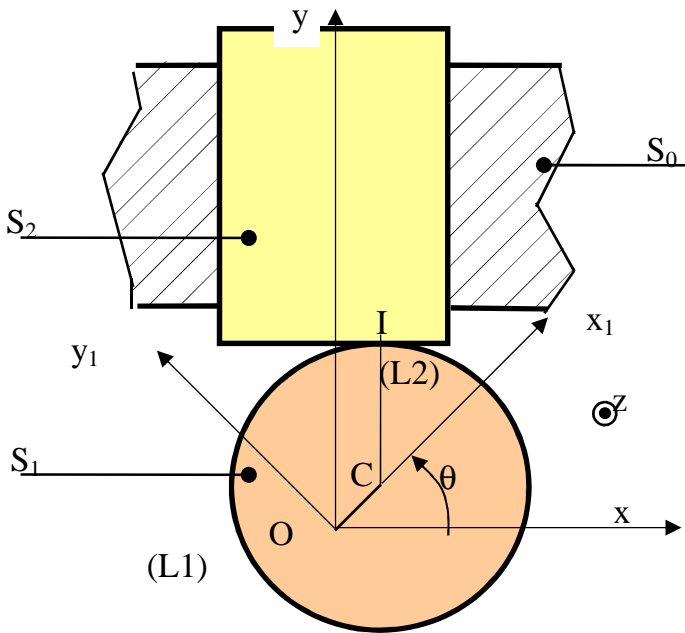


2. POMPE DE CIRCUIT HYDRAULIQUE D'AUTOMOBILE

Corrigé

Considérons le mécanisme transformateur de mouvement : excentrique-poussoir



La modélisation adoptée pour en mener l'étude est décrite ci-dessous :

Soit $R(O; \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ un repère lié au bâti (S_0) .

L'excentrique (S_1) est assimilé à un cylindre de révolution d'axe (C, \vec{z}), de rayon a .

(S_1) fait l'objet d'une liaison pivot (L_1) d'axe ($O; \vec{z}$) avec (S_0).

Soit $R_1(O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$ un repère lié à (S_1) tel que : $\vec{y} \cdot \vec{OC} = e \vec{x}_1$, ($e > 0$) .

On pose : $\theta = (\vec{x}, \vec{x}_1)$.

Le poussoir (S_2), cylindrique de révolution, fait l'objet d'une liaison pivot glissant (L_3) d'axe (O, \vec{y}) avec (S_0)

(S_1) fait l'objet d'une liaison linéaire rectiligne (L_2) de contact (I, \vec{z}) de normale \vec{y} avec (S_2).

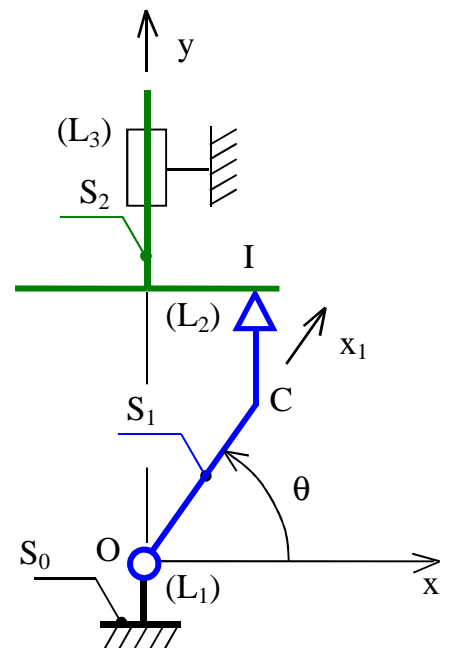
Q1- Compléter le schéma cinématique

Q2- Ecrire la fermeture cinématique de la chaîne continue fermée (S_0) - (S_1) - (S_2) - (S_0) .

$$\mathcal{V}_{1/0}^{(L_1)} = \begin{matrix} \left\{ \begin{matrix} \gamma_1 \cdot \vec{z} \\ \vec{0} \end{matrix} \right\} \\ O \end{matrix}$$

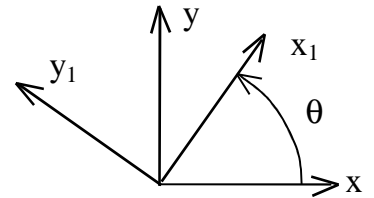
$$\mathcal{V}_{2/1}^{(L_2)} = \begin{matrix} \left\{ \begin{matrix} \vec{0} & u_2 \\ \beta_2 & \vec{0} \\ \gamma_2 & w_2 \end{matrix} \right\} \\ I \end{matrix}_{B_0}$$

$$\mathcal{V}_{0/2}^{(L_3)} = \begin{matrix} \left\{ \begin{matrix} \beta_3 \cdot \vec{y} \\ v_3 \cdot \vec{y} \end{matrix} \right\} \\ O \end{matrix}$$



Calcul de $\mathcal{V}_{2/1}^{(L_2)}$ exprimé au point O.

$$\begin{aligned} \overline{V(O, 2/1)}^{(L_2)} &= \overline{V(I, 2/1)}^{(L_2)} + \overline{OI} \wedge \overline{\Omega_{2/1}}^{(L_2)} = \\ &u_2 \cdot \vec{x} + w_2 \cdot \vec{z} + (e \cdot \vec{x}_1 + a \cdot \vec{y}) \wedge (\beta_2 \cdot \vec{y} + \gamma_2 \cdot \vec{z}) = \\ &u_2 \cdot \vec{x} + w_2 \cdot \vec{z} + e \cdot \beta_2 \cdot \vec{x}_1 \wedge \vec{y} + e \cdot \gamma_2 \cdot \vec{x}_1 \wedge \vec{z} + a \cdot \beta_2 \cdot \vec{y} \wedge \vec{y} + a \cdot \gamma_2 \cdot \vec{y} \wedge \vec{z} = \\ &u_2 \cdot \vec{x} + w_2 \cdot \vec{z} + e \cdot \beta_2 \cdot \cos\theta \cdot \vec{z} + e \cdot \gamma_2 \cdot (-\vec{y}_1) + a \cdot \gamma_2 \cdot \vec{x} = \end{aligned}$$



	x_1	y_1
x	$C\theta$	$-S\theta$
y	$S\theta$	$C\theta$

En projection dans B_0 :

$$\begin{aligned} \vec{y}_1 &= -\sin\theta \cdot \vec{x} + \cos\theta \cdot \vec{y} \\ \Rightarrow \overline{V(O, 2/1)}^{(L_2)} &= (u_2 + e \cdot \gamma_2 \cdot \sin\theta + a \cdot \gamma_2) \cdot \vec{x} - e \cdot \gamma_2 \cdot \cos\theta \cdot \vec{y} \\ &+ (w_2 + e \cdot \beta_2 \cdot \cos\theta) \cdot \vec{z} \end{aligned}$$

Forme du système d'équations :

$$\begin{array}{l} \mathbf{Nc} = 7 \\ \left[\begin{array}{l} \text{rc} = 5 \\ \text{mc} = 2 \\ \left[\begin{array}{l} \text{mu} = 1 \\ \text{mi} = 1 \end{array} \right] \end{array} \right. \\ \mathbf{Ec} = 6 \\ \left[\begin{array}{l} h = 1 \\ \text{rc} = 5 \end{array} \right. \end{array} \left[\begin{array}{l} \mathbf{0} \\ \beta_2 + \beta_3 \\ \gamma_1 + \gamma_2 \\ (e \cdot \sin\theta + a) \cdot \gamma_2 + u_2 \\ - e \cdot \cos\theta \cdot \gamma_2 + v_3 \\ e \cdot \cos\theta \cdot \beta_2 + w_2 \end{array} \right] \begin{array}{l} = 0 \\ = 0 \\ = 0 \\ = 0 \\ = 0 \\ = 0 \end{array} \leftarrow \begin{array}{l} \text{1 équation} \\ \text{« perdue »} \end{array} \end{array}$$

Déterminer le degré de mobilité

Pour pouvoir résoudre, on se donne le mouvement d'entrée $\Rightarrow \gamma_1$ connu.

Il faut de donner une autre inconnue correspondant à une mobilité interne $\Rightarrow \beta_3$ connu.

$$\mathcal{V}_{1/0}^{(L_1)} = \begin{matrix} \left\{ \begin{array}{l} \gamma_1 \cdot \vec{z} \\ \vec{0} \end{array} \right\} \\ \mathbf{O} \end{matrix} \quad \mathcal{V}_{2/1}^{(L_2)} = \begin{matrix} \left\{ \begin{array}{ll} \mathbf{0} & u_2 \\ \beta_2 & \mathbf{0} \\ \gamma_2 & w_2 \end{array} \right\} \\ \mathbf{I} \end{matrix} \quad \mathcal{V}_{0/2}^{(L_3)} = \begin{matrix} \left\{ \begin{array}{l} \beta_3 \cdot \vec{y} \\ v_3 \cdot \vec{y} \end{array} \right\} \\ \mathbf{O} \end{matrix}$$

Q4 Le degré d'hyperstatime est de 1,

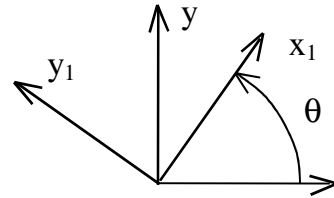
Q5 Il faudrait introduire une mobilité en rotation de direction \vec{x} .

Par exemple sur la liaison (L2) qui devient alors une liaison ponctuelle de normale (I, \vec{y}) .

Q6 Exprimer les torseurs de la modélisation proposée.

$$\mathcal{T}_{0 \rightarrow 1}^{(L_1)} = \begin{Bmatrix} X_1 & L_1 \\ Y_1 & M_1 \\ Z_1 & 0 \end{Bmatrix}_{B_0} \quad \mathcal{T}_{1 \rightarrow 2}^{(L_2)} = \begin{Bmatrix} 0 & L_2 \\ Y_2 & 0 \\ 0 & 0 \end{Bmatrix}_{B_0}$$

$$\mathcal{T}_{0 \rightarrow 2}^{(L_3)} = \begin{Bmatrix} X_3 & L_3 \\ 0 & 0 \\ Z_3 & N_3 \end{Bmatrix}_{B_0}$$



$$\overrightarrow{M_{01 \rightarrow 2}} = \overrightarrow{M_{1 \rightarrow 2}} + \overrightarrow{OI} \wedge \overrightarrow{R_{1 \rightarrow 2}}$$

$$= L_2 \cdot \vec{x} + (e \cdot \vec{x}_1 + a \cdot \vec{y}) \wedge Y_2 \cdot \vec{y} = L_2 \cdot \vec{x} + e \cdot Y_2 \cdot \vec{x}_1 \wedge \vec{y} = L_2 \cdot \vec{x} + e \cdot Y_2 \cdot \cos \theta \cdot \vec{z}$$

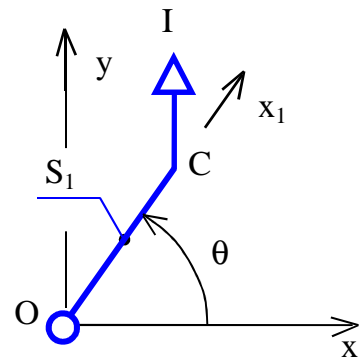
$$\Rightarrow \text{Nouvelle écriture du torseur : } \mathcal{T}_{1 \rightarrow 2}^{(L_2)} = \begin{Bmatrix} 0 & L_2 \\ Y_2 & 0 \\ 0 & e \cdot Y_2 \cdot \cos \theta \end{Bmatrix}_{B_0}$$

Q7-On isole le solide (S₁)

B.a.m.e. :

$$\mathcal{T}_{0 \rightarrow 1}^{(L_1)} = \begin{Bmatrix} X_1 & L_1 \\ Y_1 & M_1 \\ Z_1 & 0 \end{Bmatrix}_{B_0}$$

$$\mathcal{T}_{1 \rightarrow 2}^{(L_2)} = \begin{Bmatrix} 0 & -L_2 \\ -Y_2 & 0 \\ 0 & -e \cdot Y_2 \cdot \cos \theta \end{Bmatrix}_{B_0}$$



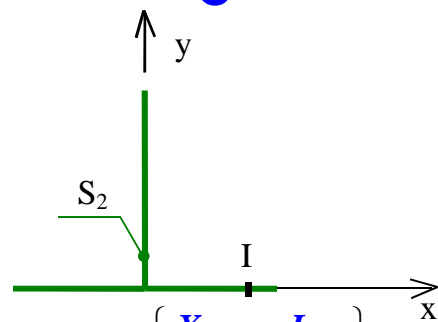
Avec en plus, les actions extérieures connues

P.F.S. Voir le système d'équations page suivante

Q8-On isole le solide (S₂)

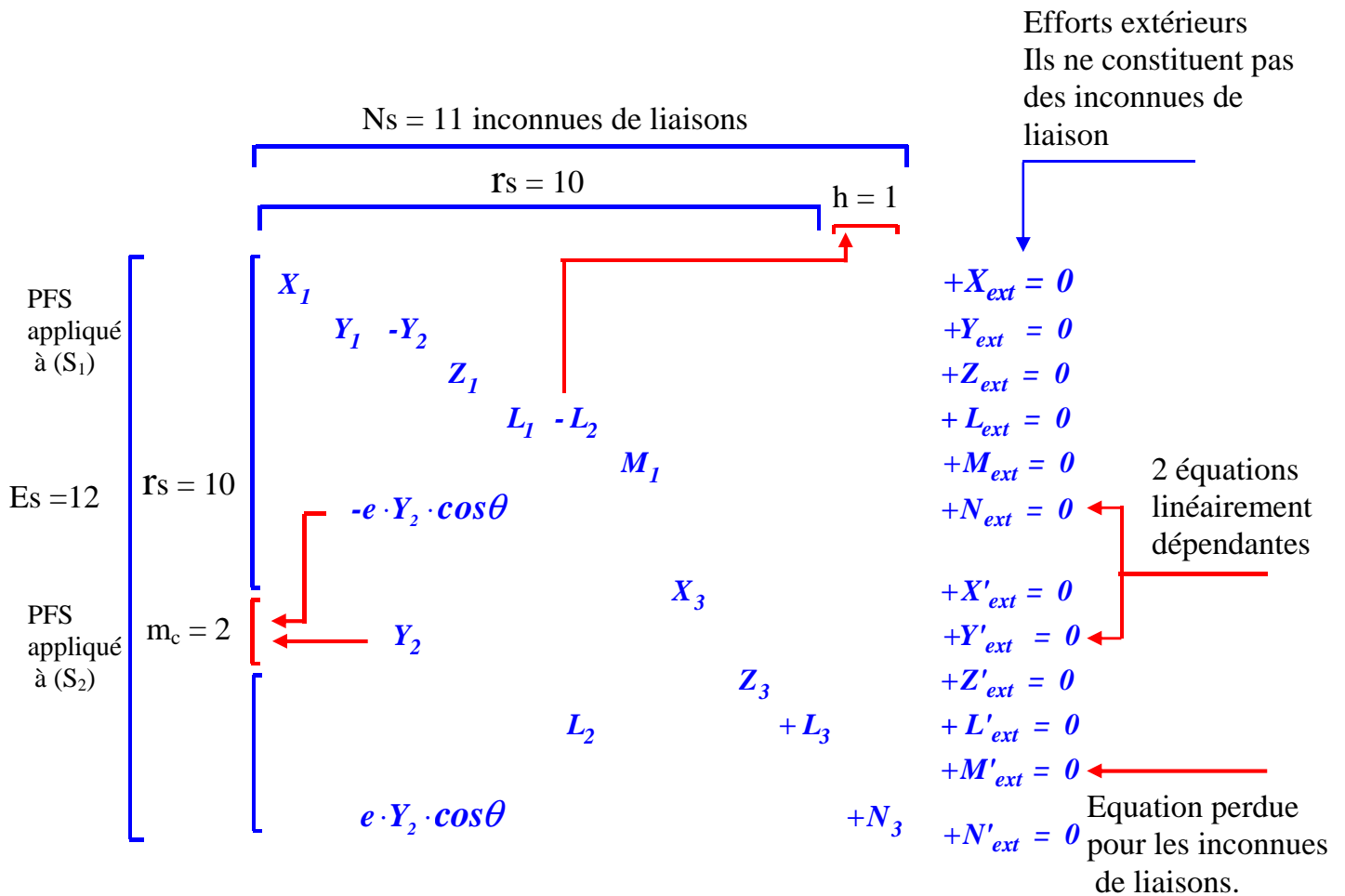
B.a.m.e. :

$$\mathcal{T}_{1 \rightarrow 2}^{(L_2)} = \begin{Bmatrix} 0 & L_2 \\ Y_2 & 0 \\ 0 & e \cdot Y_2 \cdot \cos \theta \end{Bmatrix}_{B_0} \quad \mathcal{T}_{0 \rightarrow 3}^{(L_3)} = \begin{Bmatrix} X_3 & L_3 \\ 0 & 0 \\ Z_3 & N_3 \end{Bmatrix}_{B_0}$$



Avec en plus, les actions extérieures connues

P.F.S. Voir le système d'équations page suivante



Q9 Y-a-t-il des équations de perdues ?

On perd deux équations $\Rightarrow r_s = 12 - 2 \Rightarrow r_s = 10$

Q10 Quelles équations statiques peut-on se donner pour rendre le modèle isostatique ?

On a 11 inconnues \Rightarrow On se donne l'inconnue hyperstatique L_2 (ou L_1 ou L_3)

Avec $L_2 = 0$, la liaison (L_2) devient une ponctuelle de normale (I, \vec{y})

Q11-Exprimer les efforts du modèle isostatique

Calcul des composantes des torseurs des efforts :

$$\left\{ \begin{matrix} \vec{0} \\ \vec{0} \end{matrix} \right\}_{(L_1)}^1 = \begin{matrix} \begin{matrix} X_1 & L_1 \\ Y_1 & M_1 \\ Z_1 & 0 \end{matrix} \\ \mathbf{O} \end{matrix} \Bigg\}_{B_0} \quad \left\{ \begin{matrix} \vec{I} \\ \vec{0} \end{matrix} \right\}_{(L_2)}^2 = \begin{matrix} \begin{matrix} 0 & 0 \\ Y_2 & 0 \\ 0 & 0 \end{matrix} \\ \mathbf{I} \end{matrix} \Bigg\}_{B_0}$$

Suppression de l'inconnue hyperstatique

$$\left\{ \begin{matrix} \vec{0} \\ \vec{0} \end{matrix} \right\}_{(L_3)}^2 = \begin{matrix} \begin{matrix} X_3 & L_3 \\ 0 & 0 \\ Z_3 & N_3 \end{matrix} \\ \mathbf{O} \end{matrix} \Bigg\}_{B_0}$$