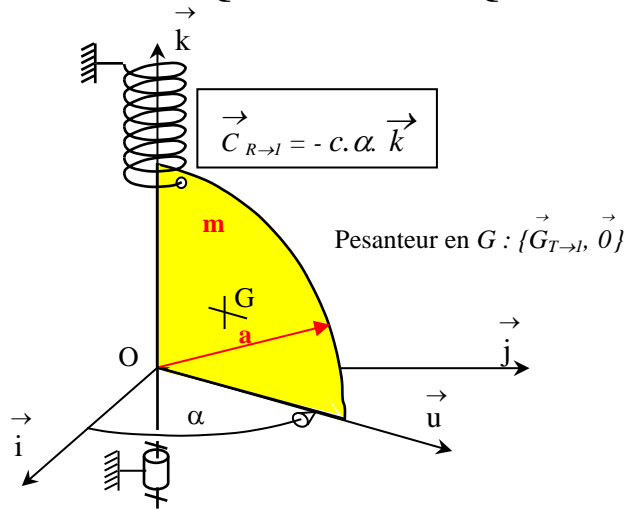


EXERCICE 8 : GIROUETTE CONSTITUEE D'UN QUART DE DISQUE.

$$R_1(O, \vec{u}, \vec{v}, \vec{k}).$$

$$R_0(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}).$$



Q1 Déterminer la matrice d'inertie $\overline{\overline{I_O(S_I)}}$ exprimée dans le repère R_1 .

➤ Recherche des moments d'inertie

On écrit la matrice du cylindre entier proposée, en l'adaptant à notre problème :

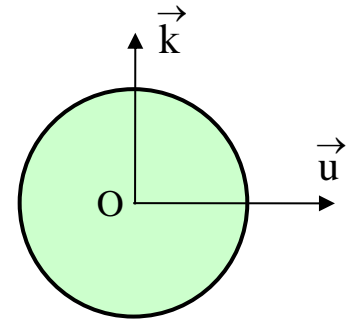
- au point O ;
- orientée avec l'axe du cylindre suivant \vec{v} ;
- en faisant $H = 0$ et $R = a$;
- et avec une masse $M = 4 \cdot m$

$$\overline{\overline{I_{O} \text{Disque complet}}} = \begin{pmatrix} \frac{4ma^2}{4} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{4ma^2}{2} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{4ma^2}{4} \end{pmatrix}_{\vec{u}, \vec{v}, \vec{k}}$$

Moment d'inertie d'un disque complet I_{Ov} de masse $M = 4 \cdot m$

$$I_{Ov} = \int_{\text{Disq}} (z^2 + x^2) \cdot dm = \frac{(4 \cdot m) \cdot a^2}{2}$$

$$\text{et } I_{Ou} = I_{Ok} = \int_{\text{Disq}} (x^2 + y^2) \cdot dm = \frac{(4 \cdot m) \cdot a^2}{4}$$



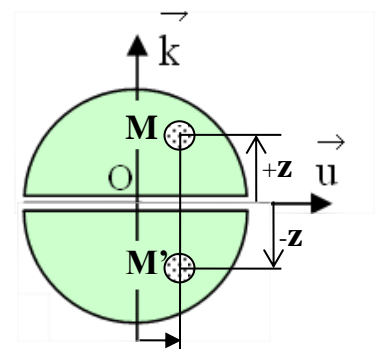
Moment d'inertie I_{Ov} d'un demi-disque de masse $2 \cdot m$

En utilisant les propriétés de symétrie, on voit que pour les éléments de surface situés symétriquement en M et en M', z et x sont les mêmes au signe près.

On en déduit que $(z^2 + x^2) \cdot dm$ est le même pour deux éléments de surface disposés symétriquement.

$$\text{Ainsi } \int_{1/2 \text{disq}} (z^2 + x^2) \cdot dm = \frac{1}{2} \cdot \int_{\text{Disq}} (z^2 + x^2) \cdot dm$$

$$\Rightarrow I_{Ov} = \int_{1/2 \text{disq}} (z^2 + x^2) \cdot dm = \frac{(2 \cdot m) \cdot a^2}{2}$$



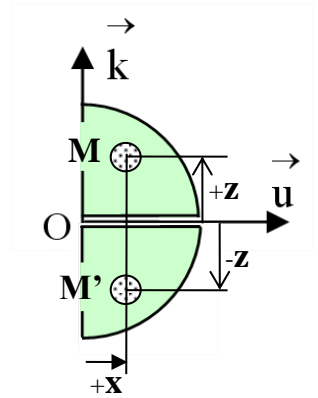
Moment d'inertie d'un quart de disque de masse m

Le raisonnement est le même en utilisant les propriétés de symétrie.

$$I_{Ov} = \int_{1/4\text{disq}} (z^2 + x^2) \cdot dm = \frac{m \cdot a^2}{2} \text{ Homogénéité}$$

$$\int_{1/4\text{disq}} z^2 \cdot dm = \int_{1/4\text{disq}} x^2 \cdot dm = \frac{1}{2} \cdot \int_{1/4\text{disq}} (z^2 + x^2) \cdot dm$$

$$\Rightarrow I_{Ou} = I_{Ok} = \frac{m \cdot a^2}{4} \quad I_{Ou} = I_{Ok} = \frac{m \cdot a^2}{4} \text{ Homogénéité}$$



➤ Recherche des produits d'inertie

Le plan (\vec{k}, O, \vec{u}) est plan de symétrie.

Tous les produits qui contiennent la seconde composante seront donc nuls : $\mathbf{D} = \mathbf{F} = \mathbf{0}$

$$\Rightarrow \overline{\overline{I_O(S_1)}} = \begin{pmatrix} \frac{m \cdot a^2}{4} & 0 & -\frac{m \cdot a^2}{2 \cdot \pi} \\ 0 & \frac{m \cdot a^2}{2} & 0 \\ -\frac{m \cdot a^2}{2 \cdot \pi} & 0 & \frac{m \cdot a^2}{4} \end{pmatrix}_{\vec{u}, \vec{v}, \vec{k}} = \begin{pmatrix} A & 0 & -E \\ 0 & 2 \cdot A & 0 \\ -E & 0 & A \end{pmatrix}_{\vec{u}, \vec{v}, \vec{k}}$$

Calcul de vérification de E (pour information mais non exigible) :

$$E = \int_{1/4\text{disq}} z \cdot x \cdot dm$$

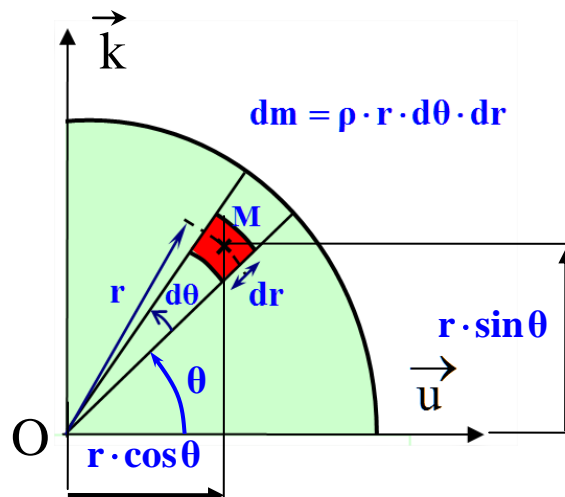
$$= \int_{1/4\text{disq}} (r \cdot \sin \theta) \cdot (r \cdot \cos \theta) \cdot \rho \cdot r \cdot d\theta \cdot dr$$

$$= \rho \cdot \int_{r=0}^{r=a} r^3 \cdot dr \cdot \int_{\theta=0}^{\theta=\pi/2} \sin \theta \cdot \cos \theta \cdot d\theta =$$

$$= \rho \cdot \int_{r=0}^{r=a} r^3 \cdot dr \cdot \int_{\theta=0}^{\theta=\pi/2} \left(\frac{1}{2} \sin 2\theta \right) \cdot d\theta$$

$$= \rho \cdot \left[\frac{r^4}{4} \right]_0^a \cdot \frac{1}{2} \cdot \left[\frac{-\cos 2\theta}{2} \right]_0^{\pi/2} = \rho \cdot \frac{a^4}{4} \cdot \frac{1}{2} \cdot \left(\frac{1}{2} - \frac{-1}{2} \right) = \rho \cdot \frac{a^4}{4} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{m}{\rho \cdot (\pi \cdot a^2) / 4} \Rightarrow E = \frac{m \cdot a^2}{2 \cdot \pi}$$

Homogénéité



Q2 Déterminer le torseur cinétique $\{\mathcal{E}1/0\}$ de la plaque exprimé au point O.*

Calcul de la résultante cinétique : $\overrightarrow{R_c 1/0} = \overrightarrow{m \cdot V(G,1/0)}$

$$\overrightarrow{V(G,1/0)} = \overrightarrow{V(O,1/0)} + \overrightarrow{GO} \wedge \overrightarrow{\Omega 1/0}$$

$$= -\mathbf{x}_G \cdot \vec{u} \wedge \dot{\alpha} \cdot \vec{k} = \dot{\alpha} \cdot \mathbf{x}_G \vec{v} \quad \Rightarrow \quad \boxed{\overrightarrow{R_c 1/0} = m \cdot \dot{\alpha} \cdot \mathbf{x}_G \vec{v}}$$

Homogénéité

Calcul du moment cinétique : $\overrightarrow{\sigma_{O,1/0}}$

Pendant la phase d'apprentissage, on écrira la relation complète avec les indices du cours avant de l'appliquer à notre problème et le cas échéant de la simplifier

Relation du cours : $\overrightarrow{\sigma_{A,1/0}} = \overline{\overline{I_{(A,S)}}} \times \overrightarrow{\Omega_{1/0}} + \overrightarrow{AG} \wedge m \cdot \overrightarrow{V(A,1/0)}$

Appliquée à notre problème cela donne ,

$$\overrightarrow{\sigma_{O,1/0}} = \overline{\overline{I_{(O,S)}}} \cdot \overrightarrow{\Omega_{1/0}} + \overrightarrow{OG} \wedge m \overrightarrow{V(O,1/0)} \text{ avec O un point fixe.} \Rightarrow \overrightarrow{\sigma_{O,1/0}} = \overline{\overline{I_{(O,S)}}} \cdot \overrightarrow{\Omega_{1/0}}$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{\sigma_{O,1/0}} = \begin{pmatrix} A & 0 & -E \\ 0 & B & 0 \\ -E & 0 & A \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\alpha} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -E \cdot \dot{\alpha} \\ 0 \\ A \cdot \dot{\alpha} \end{pmatrix}_{B_1} \text{ ou encore, } \overrightarrow{\sigma_{O,1/0}} = -E \cdot \dot{\alpha} \cdot \vec{u} + A \cdot \dot{\alpha} \cdot \vec{k}$$

Homogénéité

$$\Rightarrow \mathcal{E}_{1/0} = \left\{ \begin{matrix} m \cdot \dot{\alpha} \cdot \mathbf{x}_G \cdot \vec{v} \\ -E \cdot \dot{\alpha} \cdot \vec{u} + A \cdot \dot{\alpha} \cdot \vec{k} \end{matrix} \right\}_O \text{ ou encore autre écriture : } \mathcal{E}_{1/0} = \left\{ \begin{matrix} 0 & -E \cdot \dot{\alpha} \\ m \cdot \dot{\alpha} \cdot \mathbf{x}_G & 0 \\ 0 & A \cdot \dot{\alpha} \end{matrix} \right\}_{\vec{u}, \vec{v}, \vec{k}}$$

Q3 Déterminer le torseur dynamique $\{\mathcal{D}1/0\}$ de la plaque exprimé au point O.*

Calcul de la résultante dynamique : $\overrightarrow{R_d 1/0} = \overrightarrow{m \cdot \Gamma(G,1/0)}$

$$\overrightarrow{\Gamma(G,1/0)} = \frac{d\overrightarrow{V(G,1/0)}}{dt / B_0} = \frac{d\overrightarrow{V(G,1/0)}}{dt / B_1} + \overrightarrow{\Omega 1/0} \wedge \overrightarrow{V(G,1/0)}$$

$$= \dot{\alpha} \cdot \mathbf{x}_G \vec{v} + \dot{\alpha} \cdot \vec{k} \wedge \dot{\alpha} \cdot \mathbf{x}_G \vec{v} \quad \Rightarrow \quad \overrightarrow{\Gamma(G,1/0)} = \ddot{\alpha} \cdot \mathbf{x}_G \cdot \vec{v} - \dot{\alpha}^2 \cdot \mathbf{x}_G \cdot \vec{u}$$

$$\Rightarrow \boxed{\overrightarrow{R_d 1/0} = m \cdot \ddot{\alpha} \cdot \mathbf{x}_G \cdot \vec{v} - m \cdot \dot{\alpha}^2 \cdot \mathbf{x}_G \cdot \vec{u}}$$

Calcul du moment dynamique : $\overrightarrow{\delta_{O,1/0}}$

Homogénéité

Relation du cours : $\overrightarrow{\sigma_{A,1/0}} = \frac{d\overrightarrow{\sigma_{A,1/0}}}{dt / B_0} + m \cdot \overrightarrow{V(A,1/0)} \wedge \overrightarrow{V(G,1/0)}$

$$\overrightarrow{\delta}_{O,1/0} = \frac{d\overrightarrow{\sigma}_{O,1/0}}{dt / B_0} \text{ car O est un point fixe.}$$

$$\overrightarrow{\delta}_{O,1/0} = \frac{d\overrightarrow{\sigma}_{O,1/0}}{dt / B_1} + \overrightarrow{\Omega}_{1/0} \wedge \overrightarrow{\sigma}_{O,1/0} = \begin{pmatrix} -E \cdot \ddot{u} \\ 0 \\ A \cdot \ddot{u} \end{pmatrix}_{\vec{u}, \vec{v}, \vec{k}} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\alpha} \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -E \cdot \dot{\alpha} \\ 0 \\ A \cdot \dot{\alpha} \end{pmatrix}_{\vec{u}, \vec{v}, \vec{k}} = \begin{pmatrix} -E \cdot \ddot{u} \\ -E \cdot \dot{\alpha}^2 \\ A \cdot \ddot{u} \end{pmatrix}_{\vec{u}, \vec{v}, \vec{k}}$$

$$\overrightarrow{\delta}_{O,1/0} = \begin{pmatrix} -E \cdot \ddot{u} \\ -E \cdot \dot{\alpha}^2 \\ A \cdot \ddot{u} \end{pmatrix}_{\vec{u}, \vec{v}, \vec{k}}$$

Ecriture du torseur dynamique :

Homogénéité

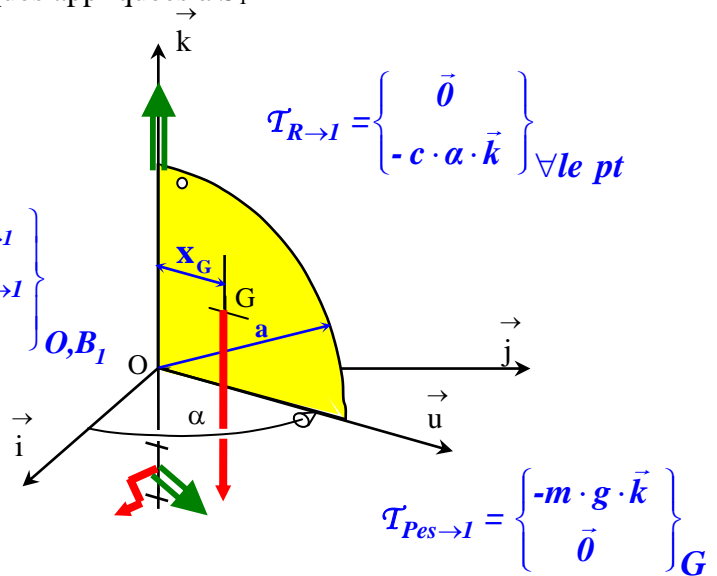
$$\Rightarrow \mathcal{D}_{1/0} = \begin{pmatrix} -m \cdot \dot{\alpha}^2 \cdot x_G & -E \cdot \ddot{u} \\ m \cdot \ddot{\alpha} \cdot x_G & -E \cdot \dot{\alpha}^2 \\ 0 & A \cdot \ddot{u} \end{pmatrix}_{\vec{u}, \vec{v}, \vec{k}}$$

Q4 Déterminer les torseurs des actions mécaniques appliquées à S₁

➤ On isole S₁.

➤ Bilan des actions mécaniques
(B.A.M.E.)

$$\mathcal{T}_{0 \rightarrow 1} = \begin{pmatrix} X_{0 \rightarrow 1} & L_{O,0 \rightarrow 1} \\ Y_{0 \rightarrow 1} & M_{O,0 \rightarrow 1} \\ Z_{0 \rightarrow 1} & 0 \end{pmatrix}_{O, B_1}$$



Q5 Appliquer le P.F.D. et en déduire le torseur de l'action mécanique $\{O_{0 \rightarrow 1}\}$ transmise par la liaison pivot exprimé au point O, ainsi que la loi d'évolution du paramètre α au cours du temps, sachant qu'on lâche la plaque, sans vitesse initiale, d'une position α_0 .

➤ **Écriture du P.F.D. au point O** (car on demande de déterminer les composantes de l'action transmise par la liaison pivot).

$$\overline{M_{O \text{ Pes } \rightarrow 1}} = \overline{OG} \wedge \overline{R \text{ Pes } \rightarrow 1} = x_G \cdot (\vec{u} + \vec{k}') \wedge -m \cdot g \cdot \vec{k} = x_G \cdot (\vec{u} + \vec{k}') \wedge -m \cdot g \cdot \vec{k}$$

$$\Rightarrow \overline{M_{O \text{ Pes } \rightarrow 1}} = \underline{x_G \cdot m \cdot g \cdot \vec{v}}$$

Théorème de la résultante dynamique : $\overline{R_{1 \rightarrow 1}} = \overline{R_{d1/0}}$

$$(1) \quad X_{0 \rightarrow 1} = -m \cdot \dot{\alpha}^2 \cdot x_G$$

$$(2) \quad Y_{0 \rightarrow 1} = m \cdot \ddot{\alpha} \cdot x_G$$

$$(3) \quad Z_{0 \rightarrow 1} - m \cdot g = 0$$

← 5 équations permettant de déterminer les efforts de liaisons.

Théorème du moment dynamique : $\overline{M_{O \ 1 \rightarrow 1}} = \overline{\delta_{O,1/0}}$

$$(4) \quad L_{0 \rightarrow 1} = -E \cdot \ddot{\alpha}$$

$$(5) \quad M_{0 \rightarrow 1} + x_G \cdot m \cdot g = -E \cdot \dot{\alpha}^2$$

$$(6) \quad -c \cdot \alpha = A \cdot \ddot{\alpha} \quad \leftarrow \text{Equation du mouvement}$$

Elle donne la relation entre l'effort extérieur appliqué et le paramètre du mouvement.

➤ **Résultats** On en déduit les actions transmises par la liaison pivot.

$$\left\{ \begin{array}{c} \mathbf{0}_{\rightarrow 1} \\ \text{Pivot} \end{array} \right\} = \left\{ \begin{array}{cc} -m \cdot \dot{\alpha}^2 \cdot x_G & -E \cdot \ddot{\alpha} \\ m \cdot \ddot{\alpha} \cdot x_G & -E \cdot \dot{\alpha}^2 \\ m \cdot g & 0 \end{array} \right\}_{O, B_1}$$

Homogénéité

Q5 (suite) En déduire la loi d'évolution du paramètre α au cours du temps, sachant qu'on lâche la plaque, sans vitesse initiale, d'une position α_0 .

On cherche la solution de l'équation (6) : $A \cdot \ddot{\alpha} + c \cdot \alpha = 0$

- Elle est de la forme (a) $\alpha = C_1 \cdot \cos \omega t + C_2 \cdot \sin \omega t$ dont on calcule les dérivées :

$$(b) \quad \dot{\alpha} = -C_1 \cdot \omega \cdot \sin \omega t + C_2 \cdot \omega \cdot \cos \omega t$$

$$(c) \quad \ddot{\alpha} = -C_1 \cdot \omega^2 \cdot \cos \omega t - C_2 \cdot \omega^2 \cdot \sin \omega t$$

- Avec les conditions initiales :

$$A \ t = 0, \quad \alpha = \alpha_0 \quad \text{l'équation (a)} \quad \Rightarrow \quad C_1 = \alpha_0$$

$$\dot{\alpha} = 0 \quad \text{l'équation (b)} \quad \Rightarrow \quad C_2 = 0$$

Ainsi l'équation (a) devient : $\alpha = \alpha_0 \cdot \cos \omega t$ et l'équation (c) : $\ddot{\alpha} = -\alpha_0 \cdot \omega^2 \cdot \cos \omega t$

En remplaçant α et $\ddot{\alpha}$ dans l'équation (b) : $A \cdot \ddot{\alpha} + c \cdot \alpha = 0$, on obtient :

$$A \cdot (-\alpha_0 \cdot \omega^2 \cdot \cos \omega t) + c \cdot (\alpha_0 \cdot \cos \omega t) = 0 \Rightarrow \omega^2 = \frac{c}{A} \Rightarrow \boxed{\omega = \sqrt{\frac{c}{A}}}$$

D'où l'équation du mouvement :

$$\boxed{\alpha = \alpha_0 \cdot \cos \left(\sqrt{\frac{c}{A}} \cdot t \right)}$$

avec c la raideur de torsion du ressort,

et A le moment d'inertie du $\frac{1}{2}$ disque par rapport à l'axe (O, \vec{k}) .

Remarque importante.

Si la question avait été seulement la détermination de la loi de mouvement, l'application du P.F.D. se serait limitée à l'écriture d'une seule équation scalaire :

On aurait alors fallu écrire :

➤ P.F.D.

Théorème du moment dynamique en projection sur l'axe (O, \vec{k}) : $\overline{M_{O \vec{i} \rightarrow 1} \cdot \vec{k}} = \overline{\delta_{O,1/0} \cdot \vec{k}}$

Ainsi seule l'équation (b) aurait été prise en compte.

$$\boxed{-c \cdot \alpha = A \cdot \ddot{\alpha} \leftarrow \text{Equation du mouvement}$$

Dans les exercices à venir, il faudra savoir choisir parmi les six équations du P.F.D, laquelle (lesquelles) choisir, pour répondre à la (aux) question(s) posée(s).